**Universidad Nacional Autónoma de México**

**Facultad de Ingeniería**

Fundamentos de programación

Actividad Asíncrona #22

Alumno: Camacho Garduño Miguel Angel

Grupo: 3

Fecha: 17/01/2021

Si yo creé un videojuego en Unity basado en una [plantilla de Unity](https://unity.com/es/fps-sample), yo se lo rentaría a un centro educativo para que los estudiantes puedan comprender el funcionamiento del juego y las funciones implementadas en su código para el funcionamiento del producto